|  |  |
| --- | --- |
|  | **Carrera:** Técnico Universitario en Programación  **Materia:** Programación II - Laboratorio de Computación II  **Tema:** TP 4 Herencia y composición |

**Ejercicios Herencia-Composición**

**1.** A partir de la clase Persona vista en clase (que se utilizará como clase Base) desarrollar las siguientes clases

a) Clase empleado: se agregar las propiedades categoría (1 a 5), sueldo, fecha de ingreso.

b) Clase proveedor: se agregan las propiedades CUIL, tipo de productos (1 a 10), condición de pago (‘a’, ‘b’, ‘c’).

c) Clase Docente: se agregan las propiedades legajo, cargo (char [15]), fecha de ingreso.

Todas las clases deben tener un constructor con valores por omisión.